



Le bien-être: plus que l'objectif, c'est le moyen!

Se **C**onnaître, **C**ommuniquer et **C**ollaborer
efficacement
Jeu CoCo&Co
Par *Vibressence*

Contexte

Je m'appelle Fanny Boone, je suis Happy-cultrice et j'ai créé Vibressence en 2013 pour accompagner les personnes, les organisations et les entreprises à la réussite des projets. Je conçois et anime des ateliers, des conférences, des formations et des programmes sur mesure en combinant la connaissance de soi (talents, ressources, forces...), les pratiques de communication bienveillante et l'Intelligence Collective.

Je suis animée dans toutes mes actions par la volonté d'œuvrer pour la paix (à commencer par la paix intérieure) et de faciliter les liens entre tous les êtres. Et c'est l'enthousiasme de nous voir, nous, êtres humains, dans notre infinie variété de potentiels lumineux qui gouverne mes actes.

J'ai conçu ce jeu **CoCo&Co** en 2014 et l'utilise avec beaucoup de succès depuis.

En voyant l'enthousiasme des participants, et suivant l'idée inspirée d'amis et collègues, je choisis aujourd'hui de le partager en « wiki right » en posant trois intentions avec ce choix :

- en faire profiter un maximum de personnes,
- que ce jeu gratuit reste gratuit,
- partager entre utilisateurs nos expériences, images, photos, idées, améliorations... (j'ouvre à ce titre une page facebook « [CoCo&Co by Vibressence](#) »)

Ma position sur la gratuité

Je suis ravie de partager les « bonnes idées » dont je suis la chanceuse réceptrice. Je partage également ici la mise en forme technique et la conception opérationnelle.

Je propose ce service gratuitement et vous propose de citer Vibressence en tant que concepteur.

Utilisation du Jeu

L'objectif de ce jeu est de faciliter les rencontres et les partages lors de rencontres ou réunions en groupe.

Il se décline sur de très nombreuses variations :

- dans différentes circonstances : ateliers, journées d'initiation...
- sur des thématiques variées : gestion de projet, analyse des forces et faiblesses, émotions, loisirs...
- et dans des séquences diverses : brise-glace, analyses partagées, créativité, temps de ressourcement...

Matériel (à imprimer sur du papier cartonné, et éventuellement plastifier)

Des cartes « couleur » (à imprimer autant de fois que nécessaire)

3 Séries des « cartes thématiques » :

- loisirs :
- émotions
- projets

Prévoir également un sablier ou un minuteur.

Déroulement du jeu

1/ constitution aléatoire des binômes

Choisir le nombre de cartes « couleur » adapté au nombre de participants

(par ex : si votre groupe est constitué de 12 personnes, choisissez 6 couleurs et prenez 2 cartes par couleur)

Mélanger les cartes

Inviter les participants à tirer au sort une carte

Regrouper les binômes par couleur

2/ choix de la thématique

Selon votre choix de thématique, de séquence et selon vos objectifs (faire connaissance, avancer sur un point...) : sélectionner la série qui vous convient.

Tirer au sort une carte et annoncer le thème.

3/ partage en binômes (voire trinômes...)

Selon vos objectifs, proposer un temps d'échange sur la thématique par binôme.

4/ mise en commun

Plusieurs modalités de mise en commun peuvent être imaginées selon vos objectifs. Pensez à identifier le temps dédié pour cette séquence.

- Exemple du séquençage « Brise-Glace » :

Les binômes doivent faire deviner leur point commun sur la thématique abordée en proposant chacun 1 indice (total de 2 indices apportés au groupe).

Le groupe doit alors deviner de quoi il s'agit. Chaque binôme présente tour à tour ses indices.

- Exemple de séquençage « Projet » :

Mise en commun : présentation croisée : A présente ce qui a été facile/ difficile pour B sur cette étape et inversement.

- Exemple de partage pour les cartes « émotion » :

Les binômes partagent un moment de vie où telle émotion a été expérimentée, traversée...

Mise en commun : chaque participant dispose de une minute pour partager au groupe ce qu'il a appris sur cette émotion...

Vous voulez aller plus loin ?

Je propose des formations pour vous approprier tous les usages et subtilité de cette méthode.

Contactez-moi :



Le bien-être: plus que l'objectif, c'est le moyen!

Fanny Boone
Happy-cultrice
06 84 96 57 69
fanny@vibressence.fr



www.vibressence.fr

CoCo&Co
By Vibressence

CoCo&Co
By Vibressence

CoCo&Co
By Vibressence

CoCo&Co
By Vibressence

CoCo&Co
By Vibressence

CoCo&Co
By Vibressence

CoCo&Co
By Vibressence

FILM & CINE

CoCo&Co
By Vibressence

MER
& MONTAGNE

CoCo&Co
By Vibressence

SALE & SUCRE

CoCo&Co
By Vibressence

DECO

CoCo&Co
By Vibressence

HOBBIES

CoCo&Co
By Vibressence

MUSIQUE &
CONCERTS

CoCo&Co
By Vibressence

SPORTS
& JEUX

CoCo&Co
By Vibressence

LIVRES
& AUTEURS

CoCo&Co
By Vibressence

JOIE

CoCo&Co
By Vibressence

TRISTESSE

CoCo&Co
By Vibressence

DEGOUT

CoCo&Co
By Vibressence

PEUR

CoCo&Co
By Vibressence

COLERE

CoCo&Co
By Vibressence

SURPRISE

CoCo&Co
By Vibressence

OBJECTIFS

CoCo&Co
By Vibressence

ACTEURS
INTERNES
& EXTERNES

CoCo&Co
By Vibressence

RESSOURCES
DISPONIBLES &
A TROUVER

CoCo&Co
By Vibressence

AGENDA
& CALENDRIER

CoCo&Co
By Vibressence

PEURS

CoCo&Co
By Vibressence

AVANTAGES
SI CA MARCHE & SI
CA NE MARCHE PAS

CoCo&Co
By Vibressence

ENVIES

CoCo&Co
By Vibressence

FREINS

CoCo&Co
By Vibressence

BUDGET

CoCo&Co
By Vibressence

COMMUNICATION